

# NIGHTSTREETBALL

FROM DUSK TILL DAWN



Kreissporthalle  
Hünfeld

Freitag,  
17. November  
18.00 Uhr

Anmeldeschluss  
Mittwoch, 15. 11. 2017

Anmeldung:  
Sport-Becker Hünfeld  
Rathaus Hünfeld

## Anmeldung

Teamname: \_\_\_\_\_

Player 1: \_\_\_\_\_ Geb. \_\_\_\_\_

Player 2: \_\_\_\_\_ Geb. \_\_\_\_\_

Player 3: \_\_\_\_\_ Geb. \_\_\_\_\_

Player 4: \_\_\_\_\_ Geb. \_\_\_\_\_

Team-Kapitän: \_\_\_\_\_

Anschrift: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

### GRUPPENWAHL

Mädchen  10 - 12 Jahre ab 18.00 Uhr

Jungen  13 - 15 Jahre ab 18.00 Uhr

16 - 18 Jahre ab 21.30 Uhr

Mädchen

Jungen 19 - 99 Jahre ab 21.30 Uhr

Mix

**Den Anordnungen des Ordnungspersonals ist zu folgen.  
Es darf während der Veranstaltung kein Alkohol konsumiert werden.  
Der Veranstalter haftet nicht für Sach- und Personenschäden.**

Uns ist bekannt, dass bei Zuwiderhandlungen ein Haus- bzw. Platzverbot ausgesprochen werden kann.

Bild-, Ton- und Videoaufnahmen während der Veranstaltung nur mit Erlaubnis des Veranstalters. Es wird nach den ausgehängten Regeln gespielt. Wir halten uns an die Anweisungen. Wir treten mit der oben genannten Mannschaft bei dem Turnier an.

# VIGAT STREETBALL

## 17. November 2017

### Anmeldung

#### Unterschrift der Eltern:

Player 1: \_\_\_\_\_

Player 2: \_\_\_\_\_

Player 3: \_\_\_\_\_

Player 4: \_\_\_\_\_

Diesen Abschnitt abtrennen und bei Sport Becker in Hünfeld oder im Rathaus abgeben. Startgeld: 10 Euro pro Team

**Anmeldeschluss am  
Mittwoch, 15. November 2017**

**Jeder Spieler bekommt ein**

**VIGAT STREETBALL  
T-Shirt!!!**

## Da Rules

Die wichtigste Regel im Streetball ist das Fair-Play. Deshalb hat es keinen Schiedsrichter, sondern nur einen Court-Beobachter, welcher die Punkte zählt und Unstimmigkeiten schlichtet. Die Entscheidungen der Court-Beobachter sind endgültig. Nichtbefolgen solcher Entscheidungen führen zu Ballverlust.

Ein Team besteht aus max. 4 Spielern (3 Spieler und 1 Ersatzspieler).

Das Zweitgenannte Team hat den ersten Ballbesitz. Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz (looser's ball). Der Ball ist im Spiel, sobald das nun verteidigende Team den Ball hinter die 6.25 m Linie zu den Angreifern passt (= ein Check). Mind. 2 Spieler der angreifenden Mannschaft müssen im Ballbesitz gewesen sein, bevor ein Korb erzielt werden kann (d.h. es muss mind. 1 Pass gespielt werden). Der Ball wird nach einem Regelverstoß, Ball im out oder Korb, gecheckt!

Nach einem Defensive - Rebound oder einem anderen Ballbesitzwechsel während des Spiels, muss der Ball hinter die 6.25 m Linie zurückgespielt werden, bevor erneut angegriffen und gepunktet werden kann.

Ein normaler Korb zählt 1 Punkt. Ein erfolgreicher Wurf hinter der 6.25 m Linie zählt 2 Punkte.

Ein Spiel endet, wenn ein Team 11 Punkte erreicht hat, oder wird durch die Spielzeit begrenzt. Jeder Angriff sollte in 30 Sekunden abgeschlossen werden.

1. Ein Ball ist out, wenn er das Gerüst des Korbes, die Out - Linien oder den Boden außerhalb des Feldes berührt. Auch out ist der Ball, wenn ein Spieler in Ballbesitz auf der Linie oder im Out steht.
2. Wenn ein Spieler während eines erfolgreichen Wurfes gefoult wird, zählt der Korb und das Spiel verläuft normal weiter (mit Ballbesitzwechsel). Wenn aber ein Foul in einem nicht erfolgreichen Wurf begangen wird, bekommt der gefoulte Spieler den Ball wieder zugesprochen.
3. Bei Ausschreitungen irgendwelcher Art im Spiel werden die fehlbaren Spieler oder Teams vom Turnier ausgeschlossen.
4. Aggressives Verhalten (Beleidigungen, Tätlichkeiten, usw.) gegenüber den Gegenspielern oder den Court-Beobachtern kann den Ausschluss vom Turnier nach sich ziehen.